### FORUM8デザインフェスティバル2014-3Days



IM&VRソリューションと3DVRエンジニアリングサービス



3Dバーチャルリアリティ

UC-win/Road

関係者協議、地元説明会での合意形成にVRを活用

VRサービス

VRサポートサービス

UC-win/Roadモデリングサービス、

IFCプラグイン、3DSモデル出力対応

3D · VRクラウド

**VR-Cloud®** 

PCハードスペック不足を解消

ブラウザでのVR操作が可能

1. 設計打ち合わせ

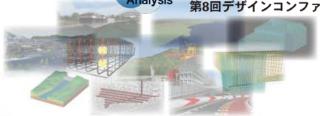
#### The 8th Design Conference

### Design• Analysis

第8回デザインコンファレンス

# IM&VR

BIM/CIM による建築土木設計ソリューション



3Dバーチャルリアリティ

#### UC-win/Road

点群データ、5mメッシュ対応、出来形管理プラグイン活用

3次元測量CAD

#### 12d Model

図面連動、3次元での 平面図、縦断図、横断図を一度に作成

浸水氾濫津波解析

#### xpswmm

複雑な管渠解析、汚濁負荷、流出解析に対応、 ネットワークの3D表示、VR連携が可能

2. 地盤・測量データ確認

#### 土木専用3次元CAD 3DCAD Studio™

汎用3次元CAD機能による2D図面の3次元モデル作成

#### 建築土木3次元CAD

#### Allplan

Architecture (一般建築CAD) と Engineering (RC構造物CAD)、数量、積算対応

#### 土木設計計算 UC-1設計シリーズ

3次元表示、2D一般図生成、 数量算出(土留め工、仮設エシリーズ)、IFC対応

3. 一般図 (モデル) 作成

CAD/Saas/R-CLOUD Engineer's Studio

UC-win Road UC-1 Suite

CIM各段階のソリューションとして

ソフトツールと技術サービスを提供します。

#### 6. 設計照查

3次元動的非線形解析

#### Engineer's Studio®

3次元積層プレート、ケーブル要素対応、DWG入出力対応

3次元FEM地盤解析

#### GeoFEAS3D • LEM3D • VGFlow3D

3次元地盤弾塑性解析、3次元地すべり、 3次元浸透流解析

技術サービス

#### ES・地盤解析支援サービス

3次元モデリング、解析サービス、 2D、3D図面トータルサービス

#### 5. 作図・図化・シミュレーション

3次元図面作成

#### 3D図面サービス

UC-1シリーズ3D配筋図、Allplanでの3D図面作成、 3Dビューワ無償

技術サービス

#### 3D・VRエンジニアリングサービス

3Dレーザスキャンモデリングサービス、 3Dプリンター模型サービス

VRシミュレーションサービス

#### UC-win/Road

交通解析、避難解析、車両軌跡、土石流、津波、 騒音解析、施工ステップ

#### 4. 構造物チェック(配筋干渉)

#### 土木設計計算

#### UC-1設計シリーズ

3次元表示、2D図面生成、 3D配筋ビューワ標準 (下部工、土工、河川工)

土木CADシリーズ

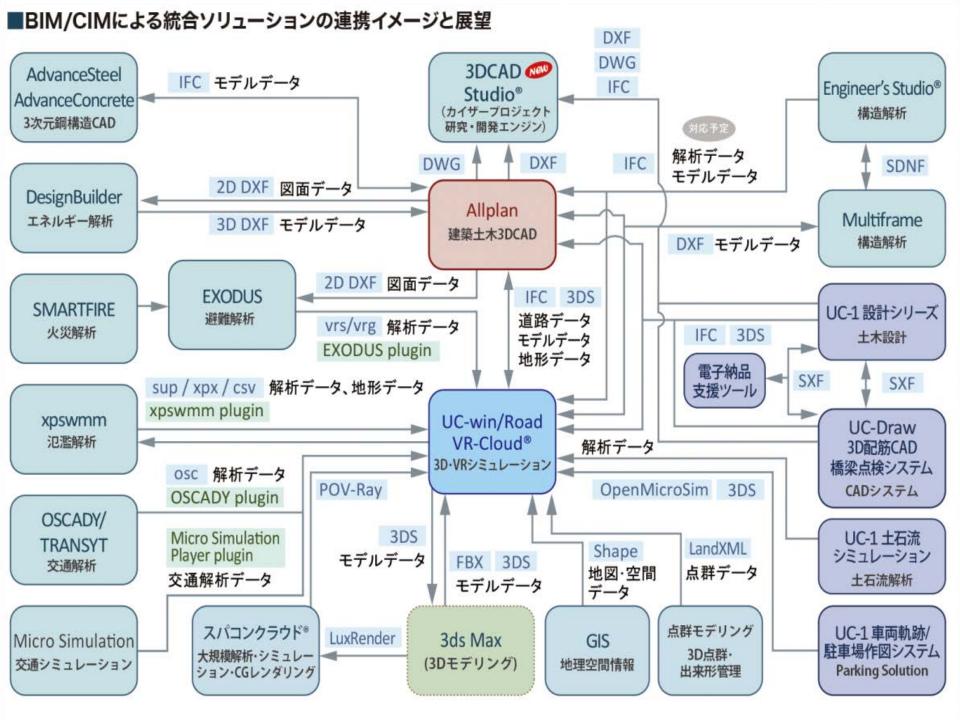
#### Drawツールズ

土木汎用CAD、2D図面自動生成、 3D配筋ビューワ標準

土木CAD・クラウド

#### 3D配筋CAD/for SaaS

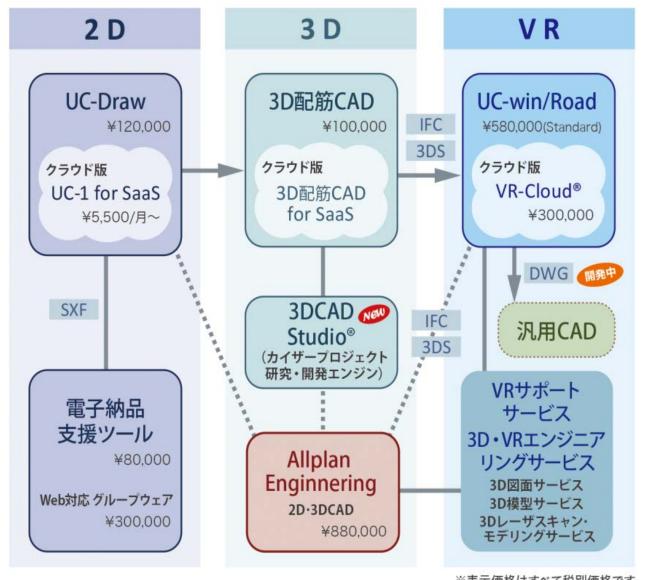
UC-1連動及び任意形配筋表示、干渉チェック、 SaaSはAndroid™で現場対応



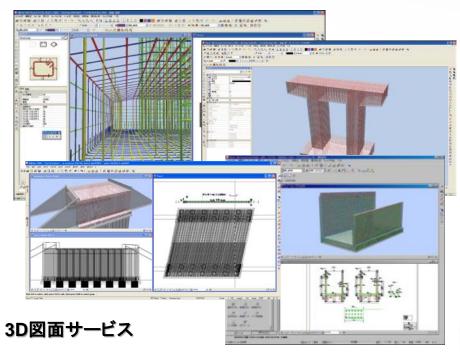


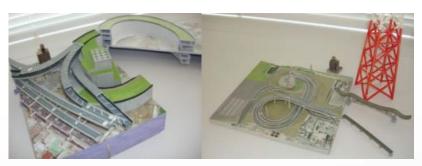
第<del>8回デザイン</del>コンファレンス

#### ■CIMソリューション 2D・3D図面/VR 連携図/価格



### 3D·VRエンジニアリングサービス

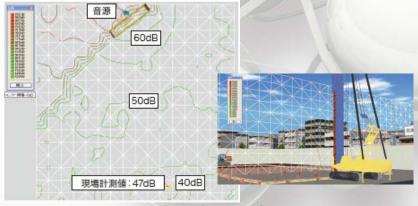




3D模型プリンティングサービス



3Dレーザースキャンモデリングサービス



騒音測定サービス.pdf

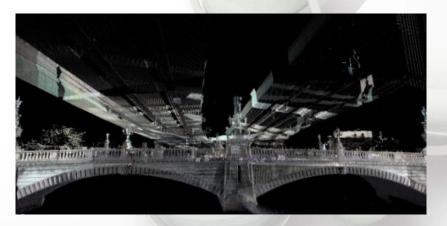


### 3Dレーザスキャン・モデリングサービス

高精度なGPS移動計測装置を用いて現地計測した 点群データ(Point-Cloud)による3Dモデリング

- ●UC-win/Road Ver.10における、点群データの読み込み、編集機能に対応
- ●3Dレーザスキャナーによる点群の計測と、VRモデリングをサポート
- ●7000万点を超えるデータのリアルタイムの表示編集(64bit)
- ●点群データを基に地形TINデータを生成、地形パッチ機能を用いた地形モデリング
- ●生成した地形データはLandXMLデータへのエクスポートが可能





点群プラグインでUC-win/Roadへ取り込んだモデル(日本橋交差点、日本橋)



### 点群プラグイン拡張

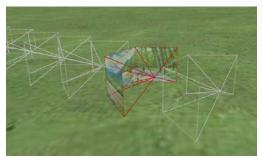
### 機能概要(Ver.9.1対応)

- 道路平面図での点群の描画を実装。
- 点群着色処理を追加。

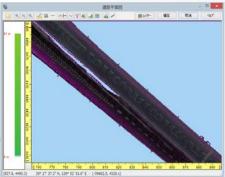
点群データの位置に対応する写真画像から点群に対し、新たな色情報を付与する。地上あるいは車載カメラでの撮影写真やストリートマップ(航空写真等)に対応。

### メリット

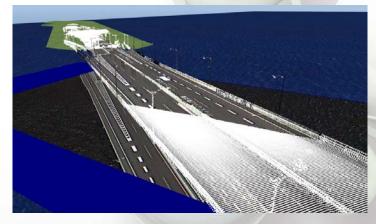
- 道路平面図での描画により、点群に 沿って道路線形を引くことが可能になる。
- 着色機能によって、計測時の諸条件により色が不鮮明な場合や色情報が無い場合でも、高精度の色描画が可能。



連続写真からの着色イメージ



道路平面図での点群表示



ストリートマップの色情報を付与



### Analysis 第8回デザインコンファレンス

### 3D模型サービス

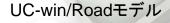
UC-win/FRAME(3D)、UC-1シリーズ、Allplan等のあらゆる3次元モデルから、3Dプリンターにより模型を作成

- ●使用機種: Zprinter650(Zコーポレーション社製)
- ●インクジェット法によるフルカラー出力
- ●造形範囲: 254×381×203(mm) (モデルを分割する ことで、より大きな模型の制作も可能)
- ●対応ファイル形式: STL、VRML、PLY、3DS、ZPR
- ●造形時間:数十分~十数時間



Zprinter本体(東京本社ショールーム)





Povray to Maxにより、3dsMaxにインポート

モデルデータの調整(造形範囲の確定、カット)

OBJファイル形式でエクスポートし、Magicsへインポート

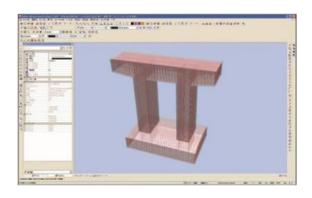
造形データのエラーチェック、修正

Zprinterによる出力

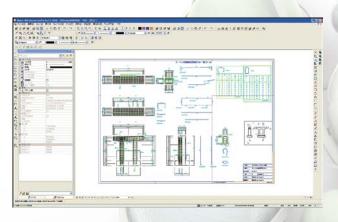


## 3次元図面オプション、報告書・図面トータルサービス

- ・AllplanシリーズのBIM統合ソリューションを用い、3D図面および2D図面を作成
- ・従来の解析支援サービスに加えて、設計計算書および2D図面を作成するサービス
- 解析から設計、図面までトータルにサポートする解析支援トータルサービス
- ・オプションにて3D図面オプションを選択可能
- ・2次元図面は、SXF変換が可能な弊社製品UC-Draw等SXF変換可能なソフトを使用。
- 対象構造物は、土木構造物全般(橋脚、橋台、柔構造樋門、排水機場、水門、配水池等)
- ・提出成果としては、データ提出を基本とし、Allplan 3次元データ(IFC対応)出力を最終成果として提供可能



ラーメン橋脚の3D図面例 (Allplan-Engineeringでの表示)



ラーメン橋脚3D図面より生成の2D図面例



### 3次元図面オプション、報告書・図面トータルサービス

- ・DWGファイル インポート・エクスポート機能
- ・UC-win/Road Ver10でDWGファイルデータから「道路断面」、「3Dモデル」へのインポート、およびUC-win/Road空間モデルのエクスポートが可能

#### 出力設定

- ・オブジェクトごと、種類(モデル、線形、地形等)ごとの選択が可能
- •色設定
- ・出力する対象の選択が可能(道路、交差点、モデル、地形等)
- ・座標系の指定(測量座標、ローカル座標)が可能

#### 読込設定

- ・3次元オブジェクトの変換 読込時にRoadモデル種別の設定(一般、自動車、信号等)
- ・二次元図形の変換 横断面形状データを想定。平面内にLINEで一筆書きした形状を対象



### デモンストレーション

- ・設計計算から配筋図図面作成、3次元配筋図作成。UC-win/Roadへの読込
- ・横断面のUC-win/Roadへの読込から道路の作成、AllPlanでの読込

